



jednostka budżetowa
miasta stołecznego
Warszawy

HARMONOGRAM ADAPTACJI

Żłobek nr 28
ul. Monte Cassino 7
01-121 Warszawa



Data: od - do	Etap adaptacji:		
Tydzień 1	Adaptacja z rodzicem.		
od 1 września do 2 września	Grupa I		
	8:00-10:00	10:00-12:00	
	Grupa II		
	08:00-10:00	10:00-12:00	
Adaptacja bez rodzica po 1 godzinie.			
od 3 września do 4 września	Grupa I		
	8:30-10:00	10:30-12:00	
	Grupy II		
	08:00-10:00	10:30-12:00	
Tydzień 2	Adaptacja bez rodzica-(indywidualnie od 1 godziny do 3 godzin)		
Od 7 września do 11 września	Grupa I		
	08:30 – 12:00		
	Grupa II		
	08:30 -12:00		

Harmonogram adaptacji w Żłobku nr 28 :

W pierwszym tygodniu września grupy I, II zostaną podzielona na 2 mniejsze tury.

Spotkania dla grupy I i II odbywać się będą w godzinach:

- 8:30 – 10:00 (śniadanie)
- 10:30 – 12:00 (obiad: drugie danie i owoce)

****Adaptacja z rodzicem będzie trwać od 1 września do 2 września 2026 r (ze względu na remont sal proponujemy 2 dni z rodzicem). Pierwsze 2 dni z rodzicem, natomiast przez dwa kolejne dni dziecko zostanie z opiekunami po 1 godzinie.**

W drugim tygodniu września dzieci przychodzą do godz. 8:30 i zostają do godz. 12.00 do obiadu. Po godzinie 11.45 można będzie odebrać dzieci. W tym tygodniu adaptacji rekomendujemy aby dziecko jeszcze nie leżakowało, chyba że już uczęszczało do żłobka. W tym przypadku dalszy ciąg adaptacji będzie ustalany indywidualnie z opiekunem.

W starszych grupach adaptacja jest ustalana indywidualnie ze względu na dobro reszty dzieci uczęszczających do żłobka drugi rok.

Spotkania dla grup III i IV odbywać się będą w godzinach:

- 8.00-10.00 (śniadanie)
- 10.30-12.00 (obiad: drugie danie i owoce)
- 14.00-15.00 (zupa i podwieczorek)

Informujemy również, iż w każdej godzinie adaptacyjnej otrzymają Państwa dzieci jeden posiłek, który będzie podany odpowiednio do pory dnia: śniadanie , drugie danie lub zupa z podwieczorkiem.

Nie ma możliwości podziału stawki żywieniowej, która będzie naliczona w pełnej wysokości 16,44 zł za każdy dzień pobytu w żłobku.